

CURRICOLO DI TECNOLOGIA**CLASSE 1[^]**

COMPETENZE Indicazioni	ABILITÀ	CONOSCENZE
L'ALUNNO RICONOSCE E IDENTIFICA NELL'AMBIENTE CHE LO CIRCONDA ELEMENTI E FENOMENI DI TIPO ARTIFICIALE.	1. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni	1. Le funzioni degli strumenti, degli oggetti e delle macchine che soddisfano i bisogni principali dell'uomo 2. Le principali proprietà dei diversi materiali (in collegamento con .scienze)
CONOSCE E UTILIZZA SEMPLICI OGGETTI E STRUMENTI DI USO QUOTIDIANO ED E' IN GRADO DI DESCRIVERNE LA FUNZIONE PRINCIPALE E LA STRUTTURA E DI SPIEGARNE IL FUNZIONAMENTO.	1. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari 2. Realizzare un oggetto descrivendo la sequenza delle operazioni	1. Procedure di realizzazione di semplici manufatti.
SI ORIENTA TRA I DIVERSI MEZZI DI COMUNICAZIONE ED E' IN GRADO DI FARNE UN USO ADEGUATO A SECONDA DELLE DIVERSE SITUAZIONI.	1. riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica	I principali componenti del computer: 1. le principali parti del computer 2. accensione e spegnimento del computer 3. uso della tastiera e del mouse