

CURRICOLO DI TECNOLOGIA**CLASSE 2[^]**

COMPETENZE Indicazioni	ABILITÀ	CONOSCENZE
L'ALUNNO RICONOSCE E IDENTIFICA NELL'AMBIENTE CHE LO CIRCONDA ELEMENTI E FENOMENI DI TIPO ARTIFICIALE.	a) Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni	1. gli oggetti esaminati e le loro parti 2. la funzione degli oggetti esaminati
CONOSCE E UTILIZZA SEMPLICI OGGETTI E STRUMENTI DI USO QUOTIDIANO ED E IN GRADO DI DESCRIVERNE LA FUNZIONE PRINCIPALE E LA STRUTTURA E DI SPIEGARNE IL FUNZIONAMENTO.	a) Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari b) Realizzare un oggetto descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni	1. procedure per la realizzazione di semplici manufatti 2. il diagramma di flusso per illustrare la procedura di esecuzione
SI ORIENTA TRA I DIVERSI MEZZI DI COMUNICAZIONE ED E' IN GRADO DI FARNE UN USO ADEGUATO A SECONDA DELLE DIVERSE SITUAZIONI.	a) Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica	1. -semplici programmi di videografica (Paint) 2. -programmi di video-scrittura