

CURRICOLO DI TECNOLOGIA**CLASSE 4[^]**

COMPETENZE Indicazioni	ABILITÀ	CONOSCENZE
L'ALUNNO RICONOSCE E IDENTIFICA NELL'AMBIENTE CHE LO CIRCONDA ELEMENTI E FENOMENI DI TIPO ARTIFICIALE.	a) Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio. b) Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. c) Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. d) Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico.	1. elementi artificiali nell' ambiente
È A CONOSCENZA DI ALCUNI PROCESSI DI TRASFORMAZIONE DI RISORSE E DI CONSUMO DI ENERGIA, E DEL RELATIVO IMPATTO AMBIENTALE	a) Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. b) Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti.	1. evoluzione nel tempo di oggetti e tecnologie umane (in collegamento con storia)
SI ORIENTA TRA I DIVERSI MEZZI DI COMUNICAZIONE ED È IN GRADO DI FARNE UN USO ADEGUATO A SECONDA DELLE DIVERSE SITUAZIONI.	a) Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica.	1. applicazioni di videoscrittura 2. internet
PRODUCE SEMPLICI MODELLI O RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE DEL PROPRIO OPERATO UTILIZZANDO ELEMENTI DEL DISEGNO TECNICO O STRUMENTI MULTIMEDIALI.	a) Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. b) Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.	1. Strutturazione di progetti comuni per la costruzione di manufatti