CURRICOLO DI TECNOLOGIA CLASSE 2^		
COMPETENZE Indicazioni	**ABILITÀ**	**CONOSCENZE**
L'ALUNNO RICONOSCE E IDENTIFICA NELL'AMBIENTE CHE LO CIRCONDA ELEMENTI E FENOMENI DI TIPO ARTIFICIALE.	a) Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni	1. Gli oggetti esaminati e le loro parti 2. La funzione degli oggetti esaminati
CONOSCE E UTILIZZA SEMPLICI OGGETTI E STRUMENTI DI USO QUOTIDIANO ED E IN GRADO DI DESCRIVERNE LA FUNZIONE PRINCIPALE E LA STRUTTURA E DI SPIEGARNE IL FUNZIONAMENTO.	a) Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari b) Realizzare un progetto descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni	1. Procedure per la realizzazione di semplici manufatti 2. Il diagramma di flusso per ipotizzare/illustrare la procedura di esecuzione
SI ORIENTA TRA I DIVERSI MEZZI DI COMUNICAZIONE ED E' IN GRADO DI FARNE UN USO ADEGUATO A SECONDA DELLE DIVERSE SITUAZIONI.	a) Riconoscere e utilizzare le funzioni principali di nuove tecnologie informatiche	1. Utilizzo del computer (giochi/percorsi on line)